



ΚΥΠΕΛΛΟ ΑΕΡΟΜΟΝΤΕΛΙΣΜΟΥ - ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ

ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

1.0 ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΑΓΩΝΑ

- 1.1 Παράγοντες Αγώνα
- 1.2 Βαθμολογία
- 1.3 Αερομοντέλα
- 1.4 Ασφάλεια έναντι Αστικής Ευθύνης
- 1.5 Χώρος Προσγείωσης Ακριβείας
- 1.6 Κατηγορίες (Novice / Expert)

2.0 ΑΣΚΗΣΕΙΣ ΚΥΠΕΛΛΟΥ

- 2.1 Προσγείωση Ακριβείας
- 2.2 60 Δευτερόλεπτα
- 2.3 Προσγείωση με σβηστό κινητήρα (Glide Approach)
- 2.4 Προσγειώσεις και Απογειώσεις (Touch and Go's)
- 2.5 Loops με σβηστό κινητήρα
- 2.6 Προσγείωση ακριβείας με Limbo
- 2.7 Limbo No 5
- 2.8 Limbo passes

1. ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΑΓΩΝΑ

1.1 ΠΑΡΑΓΟΝΤΕΣ ΑΓΩΝΑ

Οι παράγοντες των αγώνων θα αποτελούνται από τον Αλυτάρχη , τον Κριτή , τον Βοηθό Κριτή , τον Χρονομέτρη και την Ελλανόδικο επιτροπή .

ΑΛΥΤΑΡΧΗΣ

Έχει το γενικό πρόσταγμα του αγώνα και είναι υπεύθυνος για την ομαλή διεξαγωγή του αγώνα .

ΚΡΙΤΗΣ

Έχει την ευθύνη της βαθμολογίας των ασκήσεων . Βαθμολογεί με βάση τους κανονισμούς των ασκήσεων .

ΒΟΗΘΟΣ ΚΡΙΤΗΣ

Βοηθά τον Κριτή στην βαθμολογία κάθε άσκησης . Βαθμολογεί και αυτός με βάση τους κανονισμούς των ασκήσεων με την συνεργασία όμως του Κριτή . Η βαθμολογία του Κριτή είναι τελεσίδικη .

ΧΡΟΝΟΜΕΤΡΗΣ

Χρονομετρεί όπου χρειάζεται τις ασκήσεις . Ενημερώνει δυνατά και καθαρά τον Κριτή και τον Αθλητή τότε αρχίζει και τότε τελειώνει ο χρόνος μιας άσκησης . Επίσης ανακοινώνει τον χρόνο κάτω από τα 30 δευτερόλεπτα ανά 5 δευτερόλεπτα μέχρι τα 10 δευτερόλεπτα και κάτω από αυτά ανά ένα δευτερόλεπτο .

ΕΛΛΑΝΟΔΙΚΟΣ ΕΠΙΤΡΟΠΗ

Αποτελείται από ένα αντιπρόσωπο κάθε σωματείου που λαμβάνει μέρος στους αγώνες . Εξετάζει τυχόν ενστάσεις για τον αγώνα ή για συγκεκριμένη άσκηση , αφού πληρωθεί το ποσόν ένστασης . Η απόφαση της επιτροπής αυτής είναι τελική . Το ποσόν της ένστασης ορίζεται από τους οργανωτές πριν από την έναρξη των αγώνων . Τα άτομα της Ελλανόδικος επιτροπής δηλώνονται πριν την έναρξη των αγώνων μαζί με τους αθλητές κάθε σωματείου .

ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΛΕΓΧΟΣ

Πριν από κάθε αγώνα γίνεται από την Ελλανόδικο Επιτροπή τεχνικός έλεγχος για να διαπιστωθεί η καλή πτητική κατάσταση των μοντέλων .

ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ ΑΓΩΝΑ

Η Ενημέρωση για τον Αγώνα γίνεται από τον Αλυτάρχη στους Αρχηγούς των ομάδων κάθε σωματείου κατά την διάρκεια του τεχνικού έλεγχου και κατά προτίμηση όχι περισσότερο από δέκα λεπτά .

ΓΕΝΙΚΑ

Ο Αλυτάρχης έχει το δικαίωμα κατά την κρίση του λόγω τεχνικών προβλημάτων να αλλάξει την σειρά των ασκήσεων ή και των διαγωνιζομένων .

Οι Αρχηγοί των ομάδων κάθε σωματείου πρέπει να ορίζονται στην Γραμματεία πριν από κάθε αγώνα.

Κατά την εγγραφή των αθλητών ο Αρχηγός κάθε ομάδας πρέπει να παρουσιάζει τις ταυτότητες των αθλητών του σωματείου του .

1.2 ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

ΑΤΟΜΙΚΗ

Η ατομική βαθμολογία του αγώνα βγαίνει από τα φύλλα βαθμολογίας του αγώνα και ανακοινώνεται στο τέλος του αγώνα ή κατά το τέλος κάθε άσκησης εφ' όσον έχει την δυνατότητα η γραμματεία.

Η ατομική βαθμολογία του Κυπέλλου βγαίνει από το άθροισμα όλων των οργανωθέντων αγώνων του χρόνου. Ανακοινώνεται από την ΕΑΚ η οποία και κοινοποιεί την βαθμολογία στα σωματεία αναλυτικά.

ΟΜΑΔΙΚΗ

Η ομαδική βαθμολογία του αγώνα βγαίνει από το άθροισμα των βαθμολογιών των τριών καλύτερων ατομικών βαθμολογιών του κάθε σωματείου . Ανακοινώνεται στο τέλος του κάθε αγώνα . Η ομαδική βαθμολογία του χρόνου , που ανακηρύσσει και το Κυπελλούχο σωματείο , βγαίνει από το άθροισμα των ομαδικών βαθμολογιών των οργανωθέντων αγώνων του χρόνου .

ΙΣΟΒΑΘΜΙΑ

Στην ατομική βαθμολογία , αν σε ένα αγώνα υπάρχει ισοβαθμία , τότε γίνεται ένας αγώνας μεταξύ των ισοβαθμούντων αθλητών στην άσκηση *Προσγείωση με σβηστό κινητήρα* για να ανακηρυχθεί ο πρώτος του αγώνα. Η βαθμολογία ΠΑΡΑΜΕΝΕΙ Η ΙΔΙΑ .

Σε περίπτωση ισοβαθμίας στο ομαδικό η ισοβαθμία παραμένει .

1.3 ΑΕΡΟΜΟΝΤΕΛΑ

Ο κάθε αθλητής δικαιούται ένα μοντέλο σε κάθε αγώνα . Το μοντέλο μπορεί να είναι διαφορετικό από αγώνα σε αγώνα (όχι από άσκηση σε άσκηση) . Ο κάθε αθλητής είναι υπεύθυνος να έχει το μοντέλο του σε καλή πτητική κατάσταση για να μπορέσει να περάσει τον τεχνικό έλεγχο .

1.4 ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΕΝΑΝΤΙ ΑΣΤΙΚΗΣ ΕΥΘΥΝΗΣ

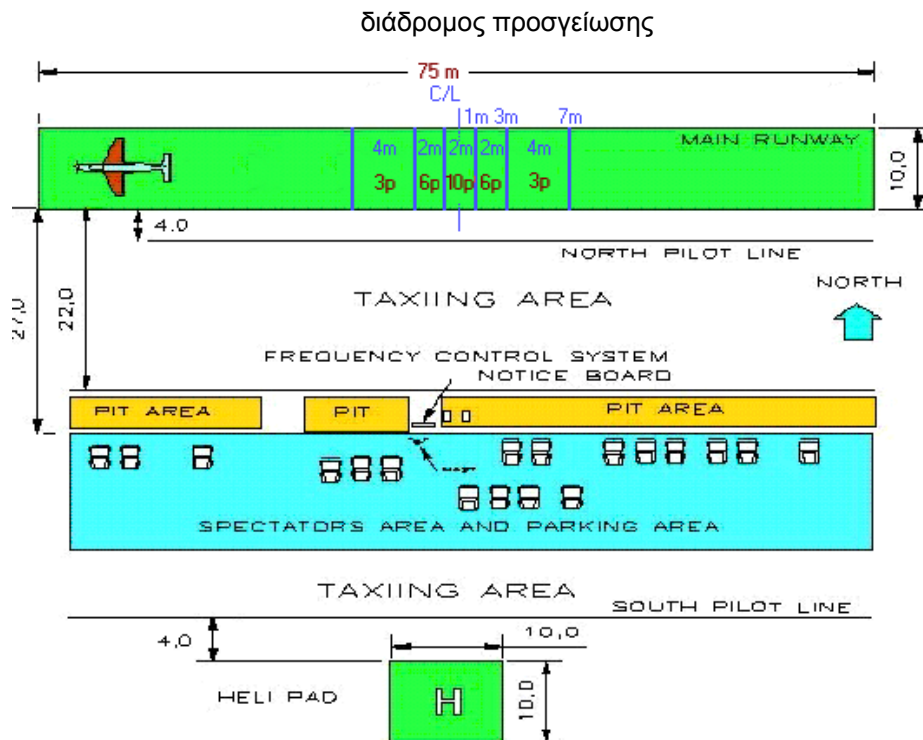
Ο κάθε αθλητής είναι υποχρεωμένος να είναι ασφαλισμένος έναντι αστικής ευθύνης. Υπεύθυνοι για την πιο πάνω ασφάλεια είναι τόσο το σωματείο όσο και ο αθλητής . Πριν από κάθε αγώνα το κάθε σωματείο πρέπει να παρουσιάζει αποδειχτικά στοιχεία για την ασφάλεια των αθλητών του . Σε περίπτωση που αποδειχθεί ότι κάποιος έλαβε μέρος σε αγώνες χωρίς ασφάλεια τότε η ατομική βαθμολογία του αθλητή και ομαδική βαθμολογία του σωματείου μηδενίζονται .

Για καλύτερη οργάνωση των αγώνων τα σωματεία να αποστέλλουν στην ΕΚ τα πιστοποιητικά ασφάλειας τους, με τα ονόματα των αθλητών τους που είναι ασφαλισμένοι , κατά την αρχή κάθε χρόνου και πριν τον πρώτο αγώνα του χρόνου.

1.5 ΧΩΡΟΣ ΠΡΟΣΓΕΙΩΣΗΣ ΑΚΡΙΒΕΙΑΣ

Ο χώρος προσγείωσης ακριβείας αποτελείται από γραμμές κάθετες προς τον διαμήκη άξονα του διαδρόμου προσγείωσης / απογείωσης με αποστάσεις 2 , 6 , 14 , μέτρων αντίστοιχα .

4m - 3 βαθμοί 2m-6βαθμοί 2m-10 βαθμοί 2m-6 βαθμοί 4m- 3 βαθμοί



1.6 ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ

Οι ασκήσεις κάθε κατηγορίας αποφασίζονται από την επιτροπή της ΕΑΚ και δίνονται στα σωματεία πριν από τον πρώτο αγώνα της αγωνιστικής περιόδου .
Η περιγραφή των ασκήσεων βρίσκεται στο κεφάλαιο 2 με τίτλο Ασκήσεις .

1.6.1 NOVICE

Σε αυτήν την κατηγορία γίνονται οι πιο κάτω ασκήσεις :

- 2.1 ΠΡΟΣΓΕΙΩΣΗ ΑΚΡΙΒΕΙΑΣ
- 2.2 60 ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ
- 2.3 ΠΡΟΣΓΕΙΩΣΗ ΜΕ ΣΒΗΣΤΟ ΚΙΝΗΤΗΡΑ

Οι αθλητές της κατηγορίας EXPERT δεν δικαιούνται να λαμβάνουν μέρος σε αυτήν την κατηγορία
Ο πρώτος αυτής της κατηγορίας στην επόμενη αθλητική χρονιά θα λαμβάνει μέρος αναγκαστικά στην κατηγορία EXPERT.

1.6.2 EXPERT

Σε αυτήν την κατηγορία γίνονται οι πιο κάτω ασκήσεις :

- 2.5 LOOPS ΜΕ ΣΒΗΣΤΟ ΚΙΝΗΤΗΡΑ
- 2.6 ΠΡΟΣΓΕΙΩΣΗ ΑΚΡΙΒΕΙΑΣ ΜΕ LIMBO
- 2.7 LIMBO NUMBER 5
- 2.8 LIMBO PASSES

2.0 ΑΣΚΗΣΕΙΣ ΚΥΠΕΛΛΟΥ

2.1 Προσγείωση Ακριβείας K=2

Το μοντέλο τοποθετείται στον διάδρομο απογείωσης με τον κινητήρα ξεκινημένο. Με την έναρξη του χρόνου των 150 sec απογειώνεται και εκτελεί τρεις (3) κύκλους προσγείωσης (circuits) για να εκτελέσει τρεις αντίστοιχες προσγειώσεις ακριβείας στο χώρο προσγείωσης ακριβείας. Κάθε προσγείωση βαθμολογείται και κατά την τελευταία προσγείωση το μοντέλο σταματά με τον κινητήρα ξεκινημένο.

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

ΠΡΟΣΓΕΙΩΣΗ	ΒΑΘΜΟΙ
Εσωτερικές Γραμμές	10
Μεσαίες γραμμές	6
Εξωτερικές γραμμές	3
Εκτός γραμμών	0

- Σε περίπτωση επανακύκλωσης (go around) η βαθμολογία της συγκεκριμένης προσγείωσης μηδενίζεται
- Εάν το μοντέλο αναπηδήσει τότε μετρά το πρώτο άγγιγμα των τροχών
- Εάν το σύστημα προσγείωσης (τροχοί κλπ) καταστραφεί διπλώσει κλπ τότε ο η βαθμολογία όλης της άσκησης μηδενίζεται
- Εάν το μοντέλο κτυπήσει το έδαφος και υποστεί ζημιά που επηρεάζει την πτητική του κατάσταση η βαθμολογία όλης της άσκησης μηδενίζεται
- Δεν επιτρέπεται η επανεκκίνηση σε περίπτωση που ο κινητήρας σβήσει.

2.2 60 Δευτερόλεπτα K=1

Το μοντέλο απογειώνεται και εκτελεί κύκλο προσγείωσης διάρκειας 60 sec. Ο χρόνος μετρά από τη στιγμή της εκκίνησης η οποία καθορίζεται από τον χρονομέτρη μέχρι τη στιγμή που θα αγγίξουν οι τροχοί για πρώτη φορά στο έδαφος. Αν πριν από την απογείωση ο κινητήρας σβήσει τότε δίνεται ευκαιρία για μία ακόμη προσπάθεια και ο χρόνος συνεχίζει να μετρά.

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Για κάθε δευτερόλεπτο πριν ή μετά την λήξη του κανονικού χρόνου των 60 sec αφαιρούνται 5 βαθμοί από το σύνολο των 60 βαθμών. Η μέγιστη ποινή περιορίζεται στους 30 βαθμούς (δηλαδή $\Delta t = 6 \text{ sec}$).

Δίδονται επιπρόσθετοι βαθμοί αν το μοντέλο προσγειωθεί στο χώρο προσγείωσης ακριβείας (εντός δηλαδή των γραμμών) ως εξής:

ΠΡΟΣΓΕΙΩΣΗ	ΒΑΘΜΟΙ
Εσωτερικές Γραμμές	+10
Μεσαίες γραμμές	+6
Εξωτερικές γραμμές	+3
Εκτός γραμμών	0

- Σε περίπτωση επανακύκλωσης (go around) η άσκηση μηδενίζεται
- Εάν το μοντέλο κτυπήσει το έδαφος και υποστεί ζημιά που επηρεάζει την πτητική του κατάσταση ή/και το σύστημα προσγείωσης η άσκηση μηδενίζεται
- Εάν το μοντέλο αναπηδήσει τότε μετρά το πρώτο άγγιγμα των τροχών

2.3 Προσγείωση με σβηστό κινητήρα (Glide Approach) K=1

Το μοντέλο απογειώνεται και εκτελεί κύκλο προσγείωσης. Όταν βρίσκεται στο υπήνεμο σκέλος (downwind leg) και περίπου απέναντι από τον κριτή τότε ο αθλητής θα πρέπει να σβήσει τον κινητήρα εντός 10 sec με στόχο να προσγειωθεί στο χώρο προσγείωσης ακριβείας.

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

ΠΡΟΣΓΕΙΩΣΗ	ΒΑΘΜΟΙ
Εσωτερικές Γραμμές	60
Μεσαίες γραμμές	40
Εξωτερικές γραμμές	30
Εκτός γραμμών	20

- Εάν ο κινητήρας του μοντέλου στην τελική ευθεία του διαδρόμου προσγείωσης είναι ξεκινημένος η άσκηση μηδενίζεται .
- Εάν το μοντέλο κτυπήσει το έδαφος και υποστεί ζημιά που επηρεάζει την πτητική του κατάσταση ή/και το σύστημα προσγείωσης η άσκηση μηδενίζεται

2.4 Προσγειώσεις και Απογειώσεις (TOUCH AND GO's) K=6

Δίνεται χρόνος 2 λεπτών . Μέσα σ' αυτόν τον χρόνο να γίνουν όσον το δυνατόν περισσότερα touch and go's . Αν ο κινητήρας σβήσει τότε ο αθλητής **ΔΕΝ** δικαιούται να επανεκκινήσει.

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Για κάθε touch and go 1 βαθμός .

Το κάθε touch να γίνεται μέσα στον χώρο των μεσαίων γραμμών .

- Αν το μοντέλο αγγίξει έξω από τις μεσαίες γραμμές , τότε **ΔΕΝ** μετρά το touch .
- Όταν το μοντέλο κτυπήσει στο έδαφος και υποστεί ζημιά που επηρεάζει την πτητική του κατάσταση (π.χ. ο κινητήρας ξεκολλήσει ή το ουραίο ξεκολλήσει) τότε θα μετρήσουν τα touch and go's μέχρι εκείνη την στιγμή εκτός από εκείνο που έγινε η ζημιά .

2.5 Loops με σβηστό κινητήρα K=3

Δίνεται χρόνος 30 sec. Μέσα σε αυτό το χρόνο το μοντέλο πραγματοποιεί άνοδο και στο τέλος του χρόνου ο χειριστής σβήνει τον κινητήρα. Μέσα στα επόμενα 10 sec ο κινητήρας θα πρέπει να έχει σβήσει με έλεγχο από τον κριτή / χρονομέτρη.

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Κάθε Loop βαθμολογείται με 5 βαθμούς

- Εάν η προσγείωση πραγματοποιηθεί εκτός του χώρου των γραμμών τότε η συνολική βαθμολογία διαιρείται δια του 2.
- Εάν η προσγείωση πραγματοποιηθεί εκτός του διαδρόμου προσγείωσης η άσκηση μηδενίζεται
- Εάν διαπιστωθεί ότι ο κινητήρας δεν έσβησε στο χρόνο των 10 sec η άσκηση μηδενίζεται

2.6 Προσγείωση ακριβείας με Limbo K=1

Στην εξωτερική γραμμή τοποθετείται Limbo ύψους 1.5 μ. Δίδεται χρόνος 3 λεπτών. Μέσα σε αυτόν το χρόνο το μοντέλο εκτελεί τρεις (3) προσπάθειες προσγείωσης ακριβείας αφού περάσει πρώτα πάνω από το Limbo.

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

ΠΡΟΣΓΕΙΩΣΗ	ΒΑΘΜΟΙ
Εσωτερικές Γραμμές	15
Μεσαίες γραμμές	10
Εξωτερικές γραμμές	05
Εκτός γραμμών	0

- Σε περίπτωση επανακύκλωσης (go around) η βαθμολογία της συγκεκριμένης προσπάθειας μηδενίζεται
- Αν το μοντέλο κόψει την κορδέλα τότε η άσκηση τερματίζεται και μετρά μόνο η μέχρι στιγμής βαθμολογία από τις προηγούμενες (εάν υπάρχουν) προσπάθειες.
- Σε περίπτωση που σβήσει ο κινητήρας δεν επιτρέπεται η επανεκκίνηση. Η άσκηση τερματίζεται και μετρά μόνο η μέχρι στιγμής βαθμολογία από τις προηγούμενες (εάν υπάρχουν) προσπάθειες.

2.7 Limbo No 5 K=1

Τοποθετείται limbo ύψους 2 μ. Δίδεται χρόνος 3 λεπτών. Μέσα στο χρόνο αυτό το μοντέλο θα πρέπει να εκτελέσει πετώντας ανάστροφα πέντε (5) διελεύσεις κάτω από την κορδέλα.

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

10 βαθμοί για κάθε διέλευση

- Αν το μοντέλο κόψει την κορδέλα τότε η άσκηση τερματίζεται και μετρά μόνο η μέχρι στιγμής βαθμολογία από τις προηγούμενες (εάν υπάρχουν) προσπάθειες.
- Εάν σβήσει ο κινητήρας τότε η άσκηση τερματίζεται και μετρά μόνο η μέχρι στιγμής βαθμολογία από τις προηγούμενες (εάν υπάρχουν) προσπάθειες.
- Αν το μοντέλο έρθει σε ευθεία πτήση τότε η άσκηση τερματίζεται και μετρά μόνο η μέχρι στιγμής βαθμολογία από τις προηγούμενες (εάν υπάρχουν) προσπάθειες.

2.8 Limbo passes K=1

Τοποθετείται limbo ύψους 1μ ή 1.5 μ. Δίδεται χρόνος 2 λεπτών. Μέσα στο χρόνο αυτό θα πρέπει να γίνουν όσες περισσότερες διελεύσεις είναι δυνατόν.

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

5 βαθμοί για κάθε διέλευση

- Αν το μοντέλο αγγίξει το έδαφος τότε η άσκηση τερματίζεται και μετρά μόνο η μέχρι στιγμής βαθμολογία από τις προηγούμενες (εάν υπάρχουν) προσπάθειες.
- Αν το μοντέλο κόψει την κορδέλα τότε η άσκηση τερματίζεται και μετρά μόνο η μέχρι στιγμής βαθμολογία από τις προηγούμενες (εάν υπάρχουν) προσπάθειες.
- Εάν σβήσει ο κινητήρας τότε η άσκηση τερματίζεται και μετρά μόνο η μέχρι στιγμής βαθμολογία από τις προηγούμενες (εάν υπάρχουν) προσπάθειες.